



# Technische lijst Leids Cabaret Festival 2008

## Finalistentour

Revisiedatum 18 februari 2008

**Technicus** Serge Hoes GSM +31 (0)6-51507467  
TOMtec Email: serge@tomtec.nl  
Begijnenhof 3b Fax: +31 (0)40 2371997  
5611 EK Eindhoven Nederland

Aankomst techniek	14.00 uur (of in overleg) (1 voertuig) (1 persoon)
Aankomst gezelschap	+/- 17.30 uur (max 3 voertuigen) (totaal 4 personen)
Opbouwtijd	3 uur naar gelang de ((on)mogelijkheden voor het licht)
Afbreektijd	45 minuten
Voorstellingsduur	3 x 25 minuten
Pauze	Ja, na 2 x 25 minuten
Changementen	Ja, door huis techniek. Hiervoor graag 2 personen tijdens show voor changement piano
Voordoek	Indien voordoek aanwezig gebruiken wij dit graag.
Kleedruimte	minimaal 2, met warm stromend water en douche met handdoek.
Balletvloer v/h theater	<b>Ja, zwart.</b> Graag gereed voor aankomst techniek.
Piano	Ja, versterken door microfoons van het huis.

### **Geluid** (graag gereed voor aankomst techniek)

Graag maken wij gebruik van het **zaalsysteem** van het theater. Wij nemen zelf een aantal beltpacks mee met ontvanger. Wij nemen zelf een geluidstafel mee. Graag CD speler van het theater. 2 monitoren van het theater geplaatst in mantua links en rechts. Tevens 1 microfoonstandaard met microfoon (mag aan een draadje) voor toneel midden. En 1 losse microfoon (mag aan een draadje) vanuit de coulissen tot aan toneel midden.  
Geluidsplaatsen graag in de zaal, niet onder balkon.

### **Decor**

Er wordt tijdens de voorstelling **geen** gebruik gemaakt van open vuur of vloeistof op toneel. Echter wel een sigaret gerook tijdens één van de act's.

### **Licht** (lichtplan bijgevoegd)

Er wordt gebruik gemaakt van het **licht en lichtcomputer** van het theater. Het licht en geluid wordt door 1 persoon bediend. Indien wenselijk kan er een lichtplan toegestuurd worden.

### **Bijzonderheden:**

Presentatie gebeurt door de artiesten zelf.

Mochten er nog vragen zijn of kan het theater niet voldoen aan bovenstaande, dan verzoek ik u contact opnemen met bovengenoemde technicus.