



Technische lijst Cabarestafette Theaterseizoen 2006-2007

Info techniek: Hans Verbiesen (06-55707955 / info@stagedesign.nl) of
Eelco Vellema (06-53283837 / eelco.vellema@euronet.nl)

Algemene gegevens:

Aankomst coördinator: 12.30 uur
Aantal technici gezelschap: 1 coördinator, plus technici van deelnemende artiesten
Aantal technici theater: 2
Geschatte bouwtijd: ca. 4 ½ uur
Bouwdag: tussen 12.30 en 13.30 uur zal de coördinator de dag voorbereiden en
vanaf 13.30 uur zullen de overige technici arriveren.

Verloop van de avond:

aanvang presentator met welkomstwoord
eerste optreden (25 minuten)
praatje presentator (changement)
tweede optreden (25 minuten)
PAUZE (ca. 65 minuten na aanvang) / praatje presentator
derde optreden (40 minuten)
slotwoord presentator en opkomst van de drie optredenden
voor het slotapplaus (ca. 50 minuten na pauze)

Geluid:

Er wordt gebruik gemaakt van de geluidsinstallatie en de mixer van het huis. Minimaal een 16-kanaals analoge mengtafel. Er zijn twee monitorspeakers nodig die apart geregeld kunnen worden. CD-speler en MD-speler met autopauze zijn noodzakelijk. In overleg wordt gebruik gemaakt van microfoons en randapparatuur van het theater. De gewenste positie van de mixer is in de zaal, niet onder een balkon.

Licht:

Er wordt gebruik gemaakt van het huislicht. Indien mogelijk graag lichtcomputer in de zaal naast het geluid. Indien dit niet mogelijk is, graag een technicus van het theater die computer bedient tijdens de voorstelling.

Diversen:

Toneel:	minimaal 10 meter breed en 8 meter diep
Balletvloer:	zwarte balletvloer van het theater waar vleugel op mag worden gereden
Afstopping:	standaard afstopping van het theater
Horizon:	er wordt wellicht gebruik gemaakt van horizontodoek
Changeementen:	per cabarestafette verschillend
Aantal kleedkamers:	minimaal 4
Piano/vleugel:	wordt telefonisch doorgegeven

Basislichtplan Cabarestafette:

Het benodigde licht is afhankelijk van de artiesten die op die dag optreden en zal door de coördinator in overleg met de theatertechnici worden bepaald.